

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Cada uno proviene de lenguajes diferentes.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene dibujo, plato, taza

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Muchas veces el lenguaje por si mismo, hace que tu programa sea más lento.

Comparación: Java y Python. Java te obliga a tener tipos de datos y estas variables siempre deben tener ese type. Mientras que Python no.

Esta diferencia hace los programas en Python sean más lentos. Como Python no implementa un tipado, tiene que hacer una constante comparación y validación, lo que genera un costo extra.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Hay veces donde el mismo lenguaje de programación te ayuda a crear código de manera más sencilla. Lo que aumenta la eficiencia del programador.

Imagen que contiene Logotipo

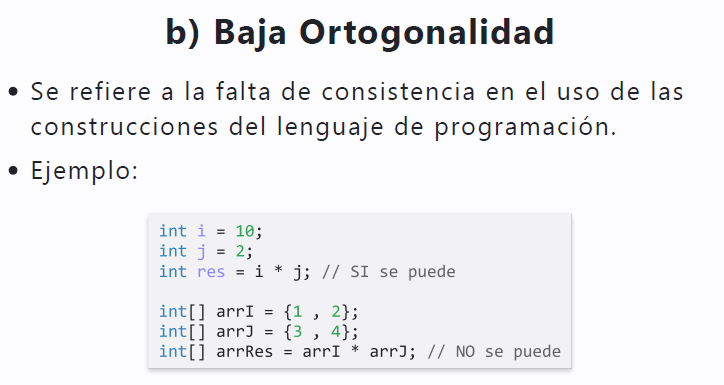
Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene interior, tabla, pájaro, ave

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente



Se pueden multiplicar enteros, pero no matrices.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En C, al hacer un struct se debe poner un ; y para una función no se debe poner ;

Falta uniformidad en ese sentido.

Logotipo

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

En C++ se pueden usar punteros y no punteros. En Java no te dan la opción, pero en realidad todos son punteros.

En Java hay menos probabilidad de cometer errores.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Es la posibilidad que nos da el mismo lenguaje de extender el lenguaje.

Por ejemplo, crear macros, cambiar el nombre a sentencias ya definidas (“si” por “if”).